

Точка роста «Клуб любителей VR игр»

МАОУ Винзилинская СОШ им. Ковальчука

Кружок «Клуб любителей VR игр» появился в начале 2021-2022 учебного года. В первой четверти занятия кружка имели обычный характер игрового клуба. Вскоре у ребят возникла идея написать свою игру- квест «Виртуальный макет школы»..



Мастер-класс «VR это просто»

МАОУ Винзилинская СОШ им. Ковальчука
2021-2022

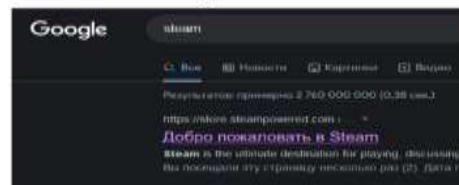
Как проходило создание игры и рассказали ребята на **мастер-классе «VR – это просто»** Участники кружка показали основные моменты при работе с оборудованием- установка станций, подключение VR шлема. Затем рассказали о необходимых программах для установки и о том как проверить готовность вашего компьютера к VR. Ребята поделились опытом работы в программе Unreal Engine 4. Всем желающим был предоставлен небольшой буклет с полезными советами, а также возможность поиграть в созданную участниками клуба VR- игру

ПОДКЛЮЧЕНИЕ VR ШЛЕМА К ПК

1. Подключите провода от VR шлема к коммуникационному модулю, а так же подключите модуль в сеть.
2. Подключите провода от коммуникационного модуля к ПК или ноутбук



3. Скачайте и установите Steam



4. Скачайте Steam VR с помощью Steam



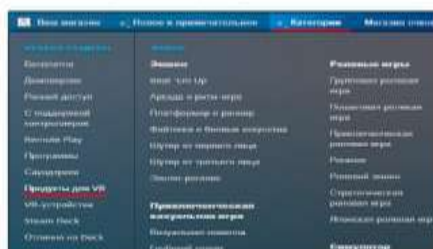
5. Наслаждайтесь =)

Рекомендации

Перед покупкой VR шлема, настоятельно рекомендую пройти SteamVR Performance Test, эта программа позволит проверить, готов ли ваш компьютер к VR или ему требуется улучшение, так же эта программа укажет на слабые точки вашего компьютера и скажет, какую деталь стоит купить



Откуда брать игры? В библиотеке Steam под категорией «Продукты для VR».



Полезные ссылки для освоения Unreal Engine

Официальный сайт UE:

<https://www.unrealengine.com/en-US/download>

Англоязычный канал DevEnabled:

<https://www.youtube.com/c/DevEnabled>

Русскоязычный канал Cyberstars - Как создать игру:

<https://www.youtube.com/channel/UC6s8HpsU5H3giy6898fow6g>



Участники кружка Глухов Роман, Дурницкий Илья и Маланичев Георгий с удовольствием отвечали на вопросы участников мастер – класса. Особо было приятно понимать, что их опыт и знания действительно интересны и полезны для других людей. Хочется отметить, что игровой проект «Виртуальный макет школы», созданный ребятами, был представлен на Муниципальный научный форум молодых исследователей «Шаг в будущее» 2022 года и занял первое место



Ссылка на ролик «Как все начиналось»

<https://youtu.be/OMAnSne0t4s>

Ссылка на VR игру «Виртуальный макет школы»

https://drive.google.com/file/d/1zlvkjE6_odNtSafYU6JbUgDzLu-Hf1XL/view?usp=sharing



Из опыта работы руководителя кружка
Точка роста «Клуб любителей VR игр»
Маланичевой Ирины Николаевны
МАОУ Винзилинская СОШ им. Ковальчука